



Utilisation en réseau

1. Utilisation en réseau

Dans une utilisation en réseau, CoLoBoT doit être installé sur chaque machine individuellement. Après cette opération, les niveaux supplémentaires sont chargés localement, généralement dans le dossier :

- C:\Program Files\Colobot\user\

Si vous avez créé des niveaux supplémentaires, il peut être utile de les charger à partir d'un dossier central commun à tous les ordinateurs. Pour cela, il faut modifier le fichier :

- C:\Program Files\Colobot\colobot.ini

sur chaque machine. La section suivante permet de donner le chemin d'accès :

- [Directory]
- user=user

Ici, il s'agit d'un chemin d'accès relatif. Vous pouvez par exemple le changer en un chemin absolu sur un serveur :

- [Directory]
- user=\\Serveur\c\colobot\user\

Si vous avez créé des exercices généraux spécifiques, il peut être utile de les charger à partir d'un dossier central commun à tous les ordinateurs.

- [Directory]
- scene=scene

Ici, il s'agit d'un chemin d'accès relatif. Vous pouvez par exemple le changer en un chemin absolu sur un serveur :

- [Directory]
- scene=\\Serveur\c\colobot\scene\

De la même façon, vous pouvez changer le dossier dans lequel sont placés les programmes lorsque vous utilisez la commande ouvrir/enregistrer avec le mode "public", dans l'éditeur de programmes :

- [Directory]
- public=program

En donnant un chemin d'accès commun à tous les ordinateurs, il sera possible d'échanger des programmes :

- [Directory]
- public=\\Serveur\c\colobot\program\

2. Problèmes

Pour résoudre certains problèmes, il est possible de modifier le fichier `colobot.ini`.

Si la végétation s'affiche mal, ou même pas du tout, vous avez peut-être mis à zéro le nombre d'objets décoratifs dans les options. Pour remettre 100% :

- `[Setup]`
- `GadgetQuantity=1.00`

Si la végétation ne s'affiche toujours pas, essayez :

- `[Engine]`
- `AlphaMode=0`

ou

- `[Engine]`
- `AlphaMode=2`

Si un carré apparaît autour des ombres, essayez :

- `[Engine]`
- `WhiteSrcBlend=9`
- `WhiteDestBlend=6`

ou

- `[Engine]`
- `WhiteSrcBlend=6`
- `WhiteDestBlend=3`

Si cela ne fonctionne pas, il faut supprimer les ombres :

- `[Engine]`
- `WhiteSrcBlend=0`
- `WhiteDestBlend=0`
- `[Setup]`
- `GroundShadow=0`

Lorsque un objet s'interpose entre l'objet sélectionné et la caméra, il devient transparent. Si l'objet n'est pas assez transparent, essayez :

- `[Engine]`
- `StateColor=0`

ou

- `[Engine]`
- `StateColor=1`

3. Réglages

Pour afficher le nombre d'images par seconde, il faut appuyer sur `Ctrl+Pause` puis taper la commande `"showstat"` et valider avec la touche `Entrée` :

- `Ctrl+Pause showstat Entrée`

La partie supérieure de l'écran affiche alors, par exemple :

- `32.46 fps T=11558 (640x480x16)`

Le premier chiffre correspond au nombre d'images par seconde (fps = frame per second).

Le deuxième chiffre indique le nombre de triangles affichés dans la scène.

Les 3 derniers chiffres entre parenthèses sont la résolution (largeur x hauteur) et le nombre de bits pour les couleurs.

Tous les réglages sont mémorisés dans le fichier `colobot.ini`, présent dans le dossier principal où CoLoBoT a été installé. Ce fichier peut être modifié (avec prudence et après en avoir fait une copie) avec un éditeur de texte, comme par exemple le bloc-notes de Windows.

4. Equipe de développement

- Daniel Roux
- Denis Dumoulin
- Otto Kölbl
- Michael Walz
- Didier Gertsch

4.1. *Beta testeurs*

- Adrien Roux
- Didier Raboud
- Nicolas Beuchat
- Joël Roux
- Michael Jubin
- Daniel Sauthier
- Nicolas Stubi
- Patrick Thévoz

4.2. *Copyright*

La photo de la nébuleuse NGC3603 servant de fond pour la planète Orphéon a été prise avec le télescope spatial Hubble. Elle est utilisée avec l'autorisation des auteurs Wolfgang Brandner (JPL/IPAC), Eva K. Grebel (Université de Washington), You-Hua Chu (Université d'Illinois Urbana-Champaign) et de la NASA.

Le son de tonnerre de la planète Orphéon est utilisé avec l'autorisation limitée de CREATIVE moyennant la mention :

Material from products are used by limited permission from CREATIVE.

4.3. *Développeur*

EPSITEC SA
Mouette 5
CH-1092 Belmont

colobot@epsitec.ch
www.colobot.com